Extraits de presse…

«De l'imaginaire à la lecture.»
Actives, septembre 2007

«Lire, c'est facile grâce aux Alphas.»
Le Dauphiné Libéré, 20 mars 2006

«Apprendre à lire sans douleur.»
La Vie, 27 novembre 2003

«Utilisée depuis 1999 en France et en Suisse, *La Planète des Alphas* traduit en pratiques pédagogiques les dernières avancées de la recherche.»
Le Soir, 6 mars 2001

Témoignages de professionnels

«Quel fantastique outil! (…) C'est l'outil miracle qui nous manquait depuis si longtemps. Bravo et merci d'y avoir pensé et de l'avoir conçu! (…) Avec *La Planète des Alphas*, c'est génial, drôle, ludique, et les enfants aiment énormément leurs copains les Alphas. Toute ma classe (21 élèves) a eu le *"déclic"* pour la lecture. En dix-huit ans d'enseignement: du jamais vu!»
Sylviane Capraro

«C'est le top niveau en matière d'apprentissage de la lecture! Chaque chose a été bien pensée. Enfin un matériel proche de l'enfant (…) qui invite à s'exprimer, varié et très vivant! Bravo!»
Maryline Ritter

«Je travaille avec des enfants (6–10 ans) souffrant de troubles de la personnalité et/ou de troubles du comportement (…). Depuis début novembre, j'utilise *La Planète des Alphas* et je me dois de vous témoigner des résultats inespérés et spectaculaires que ces outils ont opérés sur les enfants de ma classe. Pour deux d'entre eux qui n'arrivaient pas à mémoriser les lettres, ne fussent que les voyelles, ils sont aujourd'hui capables de lire des phrases simples. Je ne peux donc que vous féliciter et vous présenter mes plus vifs remerciements pour offrir aux enseignants un tel concept, sans parler du plaisir qui anime les enfants lors des moments de son utilisation.»
Madeleine Delarze

Voir les autres témoignages sur le site **www.planete-alphas.net**

SOUTIENS ET RECONNAISSANCES

- Reconnue par l'UNESCO (présentation à la presse en mai 2000)
- Évaluation scientifique qui a permis de démontrer l'extrême efficacité de la méthode (réalisée dans le cadre de l'Université Libre de Bruxelles)
- Aval scientifique de la fondation archives Jean Piaget (Sylvain Dionnet)
- Soutien de chercheurs de renommée internationale (José Morais, Alain Content, Johannes Christoph Ziegler)

LES LIBRAIRIES PAYOT

LAUSANNE 4, place Pépinet 1003 Lausanne Tél. 021 341 33 31 pepinet@payot.ch

GENÈVE CHANTEPOULET 5, rue de Chantepoulet 1211 Genève 1 Tél. 022 731 89 50 chantepoulet@payot.ch

GENÈVE RIVE GAUCHE 16, rue du Marché 1204 Genève Tél. 022 319 79 40 rive-gauche@payot.ch

LA CHAUX-DE-FONDS 25, av. Léopold-Robert 2300 La Chaux-de-Fonds Tél. 032 916 16 06 la-chaux-de-fonds@payot.ch

FRIBOURG 21, rue de Romont 1700 Fribourg Tél. 026 322 46 70 fribourg@payot.ch

MONTREUX 49, avenue du Casino 1820 Montreux Tél. 021 963 06 07 montreux@payot.ch

NYON Centre La Combe 1260 Nyon Tél. 022 365 04 50 nyon@payot.ch

NEUCHÂTEL 2, rue du Seyon 2000 Neuchâtel Tél. 032 724 22 00 neuchatel@payot.ch

SION 14, avenue du Midi 1950 Sion Tél. 027 322 52 72 sion@payot.ch

VEVEY 15, rue des Deux-Marchés 1800 Vevey Tél. 021 921 17 32 vevey@payot.ch

YVERDON-LES-BAINS 12, Place Pestalozzi, 1-3, rue Des Remparts, 1400 Yverdon-les-Bains Tél. 024 424 88 30 yverdon@payot.ch

www.payot.ch

LA PLANÈTE DES ALPHAS UNE DÉCOUVERTE UNIQUE ET LUDIQUE DE LA LECTURE

La méthode de lecture *La Planète des Alphas,* c'est tout d'abord le fruit d'une expérience vécue sur le terrain et celui de la passion d'une femme pour son métier. Claude Huguenin, psychopédagogue, en collaboration avec Olivier Dubois, philosophe, a créé une méthode qui représente l'alphabet sous une forme concrète et ludique, totalement adapté au monde des enfants. Ainsi, au lieu de les confronter au monde abstrait et arbitraire des lettres, on va leur raconter une histoire captivante dont les héros, les Alphas, ont la forme et font le même son que les lettres qu'ils représentent. Par exemple, monsieur O est un personnage tout rond qui adore faire de belles bulles en poussant des «ooooh!» d'enthousiasme et des «ô!» de tristesse quand une bulle éclate. Ou encore, le F est une fusée dont le bruit du moteur fait «fff!». Tout en s'amusant et en nouant des relations affectives fortes avec ces petits personnages attachants venus d'un autre monde, les enfants vont rapidement et spontanément avoir le «déclic-lecture».
La Planète des Alphas est une démarche progressive et structurée, scientifiquement validée et reconnue par l'UNESCO, qui compte 10 ans d'existence et plus de 40'000 utilisateurs professionnels (enseignants, orthophonistes…). Payot Libraire vous propose non seulement l'ouvrage de la méthode des Alphas, mais aussi, en exclusivité, la gamme d'outils d'éveil à la lecture destinée au grand public. Quand l'apprentissage de la lecture devient un jeu accessible à tous les enfants…

L'OUVRAGE MÉTHODE DES ALPHAS

Plutôt destiné aux parents, cet ouvrage comprend: les images en couleur du conte, le texte de l'histoire, un CD audio, un cahier d'activités, un poster et un guide d'utilisation. Les fondamentaux de la méthode pour permettre aux enfants, tout en s'amusant et en nouant des relations affectives fortes avec les Alphas, d'avoir rapidement et spontanément avoir le «déclic-lecture».

TOUS LES OUTILS D'ÉVEIL À LA LECTURE CI-DESSOUS SONT EN EXCLUSIVITÉ CHEZ PAYOT LIBRAIRE.

LA MALLETTE PÉDAGOGIQUE (nouveau produit)

L'ensemble de la méthode est fondé sur la mallette pédagogique qui permet aux élèves de découvrir le principe alphabétique en développant la conscience phonémique, «moteur» de l'apprentissage. La nouvelle mallette pédagogique comprend: le nouveau livre de contes, le CD audio encore plus performant et attrayant, le DVD désormais sous forme d'un véritable dessin animé, le cahier «Introduction et mes premières activités», le nouveau poster avec tous les Alphas, le texte du conte illustré dans un livret à part.

LE GUIDE PRATIQUE

Le guide pratique (250 pages) constitue un véritable «mode d'emploi» complet et précis qui vous guide pas à pas dans l'application de la méthode. De nombreuses activités décrites et réalisées au moyen d'une grande variété d'outils permettent la mise en place optimale de l'apprentissage progressif et structuré proposé par cette démarche scientifique et néanmoins ludique.

LES PETITS ROMANS

«À la poursuite des Alphas» et «Sauve qui peut»
Ces deux romans en couleur donnent une explication logique aux diverses métamorphoses des Alphas correspondant aux différents types d'écriture.

LES RECUEILS DE TEXTES (tomes 1 et 2)

Deux albums en couleur présentant 19 histoires amusantes permettent d'exercer très rapidement la lecture tout en respectant la progression de la méthode. Le premier recueil (148 pages) correspond au niveau 1 de l'apprentissage, soit à l'acquisition des correspondances élémentaires, alors que le deuxième recueil (172 pages) propose des textes incluant des correspondances plus complexes.

LES POSTERS DE RÉFÉRENCE

16 posters de format A3 et 27 posters de format A4, affichés progressivement dans la classe, constituent les références auxquelles les élèves pourront recourir librement pour construire, de manière active et autonome, leur propre apprentissage. De plus, un livret comportant un grand nombre de petites histoires illustrées permet d'introduire ces différentes références auprès des enfants.

LES GRANDES IMAGES (nouveau produit)

Toutes les images du conte dans un format géant (42 cm x 50 cm, épaisseur papier 300 gr) avec un livret à part qui reprend le texte correspondant à chaque image pour effectuer un travail collectif (raconter l'histoire à un groupe ou à une classe).

LES FICHES PÉDAGOGIQUES

Le classeur de rangement comprend 140 fiches pédagogiques photocopiables, proposant plus de 216 activités. Les fiches sont évolutives et réparties en 3 niveaux qui permettent de mettre en application la méthode et de vérifier les connaissances au moyen des fiches d'évaluation. Certaines fiches renvoient au Guide pratique pour des explications pratiques et théoriques indispensables à leur bonne utilisation.

LA COLLECTION DE 28 FIGURINES

La collection de 28 figurines représentant les Alphas permet à l'enseignant de proposer aux élèves des activités de manipulation grâce auxquelles ils pourront acquérir les aptitudes de base essentielles à la mise en œuvre de l'apprentissage.

LES PERSONNAGES DU CONTE
(nouveau produit disponible en décembre)

Véritables figurines manipulables par les enfants, les personnages du conte sont désormais disponibles tout en volume, pour effectuer les nombreuses activités proposées.

L'ARDOISE MAGNÉTIQUE

L'ardoise magnétique comprend 60 Alphas miniatures aimantés pour réaliser, de manière progressive, les différentes activités proposées dans la méthode.

LE LOTO DES ALPHAS

Le loto des Alphas comprend 94 planches en couleur proposant quelque 300 mots illustrés répartis en 10 niveaux. À l'aide de petits cartons représentant les Alphas, les élèves pourront s'exercer à écrire et à lire des mots usuels présentés dans un ordre croissant de complexité. D'abord uniquement constitués de correspondances graphophonologiques élémentaires, les mots proposés incluront ensuite des correspondances plus complexes («ou», «an», «on», «in», «eu», «oi», «oin», «gn»...). Ces éléments sont introduits par de petites histoires amusantes figurant dans un livret joint à la boîte de jeu.

LE KIT DE RECHARGE DU JEU DU LOTO

Le kit de recharge du Loto des Alphas permet de jouer avec un enfant supplémentaire.

LE JEU DU BÊTA

Le jeu du bêta permet à l'enfant, tout en s'amusant, d'apprendre à reconnaître les lettres dans les types d'écriture les plus courants et d'enrichir son vocabulaire

LE JEU DE CARTES «LA PLANÈTE DES ALPHAS»

Le jeu de cartes *La planète des Alphas* permet de travailler de manière ludique avec les élèves sur différents types d'écriture, tout en conservant la dimension affective et concrète des Alphas comme référence.

LE JEU DES INVITÉS

La pratique du jeu des invités permet à l'enfant de se constituer progressivement un lexique orthographique par la lecture de mots constitués des graphèmes complexes les plus courants pour représenter les phonèmes (ex.: [o] = «au», «eau»). De plus, il permet d'exercer la lecture de mots dont la prononciation implique la connaissance de règles d'orthographe usuelles (ex.: café et citron, garçon, gare, gifle et pigeon, rose). Ces dernières sont introduites par de petites histoires amusantes figurant dans un livret joint à la boîte de jeu.

LE CD-ROM CLAVIER DES ALPHAS

Le clavier des Alphas présente dans un CD-ROM les polices de caractère permettant d'écrire et de dessiner avec les Alphas.